**#include <graphics.h>**

**#include <conio.h>**

**main(){**

**initwindow(400, 300);  // отворете прозорец за 400 на 300**

**// … тук можете да рисувате на екрана**

**getch(); // в очакване натискане на клавиш**

**closegraph(); // затвори прозорец**

}

**ЦВЕТОВЕ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **0** | **черен** | **8** | **тъмно сив** |
| **1** | **син** | **9** | **светло синьо** |
| **2** | **зелено** | **10** | **светло зелено** |
| **3** | **морска вълна** | **11** | **леко морско вълнение** |
| **4** | **червен** | **12** | **светло червено** |
| **5** | **виолетово** | **13** | **светло лилав** |
| **6** | **кафяво** | **14** | **жълто** |
| **7** | **светло сиво** | **15** | **бяло** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Value** |
| BLACK | 0 |
| BLUE | 1 |
| GREEN | 2 |
| CYAN | 3 |
| RED | 4 |
| MAGENTA | 5 |
| BROWN | 6 |
| LIGHTGRAY | 7 |
| DARKGRAY | 8 |
| LIGHTBLUE | 9 |
| LIGHTGREEN | 10 |
| LIGHTCYAN | 11 |
| LIGHTRED | 12 |
| LIGHTMAGENTA | 13 |
| YELLOW | 14 |
| WHITE | 15 |